



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

Apresentação do Evento

A Maratona de Futsal Lobos de Aguiar é um evento organizado pela Associação Desportiva e Cultural Lobos de Aguiar, com o apoio do Município de Vila Pouca de Aguiar.

Objetivos

A Maratona de Futsal Lobos de Aguiar tem como principais objetivos:

- a) Promover o convívio saudável e inclusivo entre participantes e público em geral;
- b) Estimular a prática desportiva;
- c) Proporcionar um espaço de desenvolvimento individual e coletivo através do desporto;
- d) Valorizar o espírito de equipa, o respeito, a disciplina e a superação pessoal.

O resultado desportivo, embora relevante, assume um papel secundário face aos princípios de fair play, convívio e participação ativa da comunidade.

Artigo 1

Logística

- a) Todos os jogos serão realizados no Pavilhão Desportivo de Pedras Salgadas.
- b) A organização assegura bolas de jogo, coletes e 3 bolas de aquecimento por equipa (a devolver antes do início de cada jogo).
- c) Cada equipa deverá indicar um responsável, que atuará como interlocutor direto com a organização, sendo o ponto de contacto para qualquer questão logística ou disciplinar.
- d) Cabe ainda ao responsável da equipa responder por qualquer situação anómala causada por jogadores, técnicos ou elementos associados à sua equipa, assumindo o dever de colaboração com a organização na prevenção e resolução de conflitos.



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

- e) As inscrições poderão ser realizadas até ao dia 30 de junho de 2025 através do site oficial da Associação Lobos de Aguiar, www.lobosdeaguiar.pt, via Telefónica ou whatsapp, ou email da associação geral@lobosdeaguiar.pt, para qualquer elemento da direção da associação.
- f) O sorteio será realizado no dia 4 de julho de 2025, com hora e local a definir.

Artigo 2

Calendário

- a) A Maratona de Futsal realiza-se nos dias 5 e 6 de julho de 2025, iniciando-se com uma fase de grupos e terminando com eliminatórias até à final.
 - i. calendário do torneio será definido com base no número total de equipas inscritas e poderá ser ajustado pela organização sempre que necessário.
- b) A organização reserva-se o direito de designar os árbitros e cronometristas dos jogos, sendo as suas decisões finais e inquestionáveis.

Artigo 3

Formato competitivo

- a) Torneio será composto por 16 equipas, divididas em 4 grupos de 4 equipas.
- b) Cada equipa joga contra todas as restantes do seu grupo numa só volta.
- c) Os primeiros e segundos classificados de cada grupo passam os quartos de final.
- d) As eliminatórias (quartos, meias-finais, 3.º lugar e final) são disputadas em jogo único.
- e) A classificação final do 5.º ao 16.º lugar será atribuída com base na posição final nos respetivos grupos.



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

Artigo 4

Critérios de desempate na fase de grupos:

- a) Confronto direto entre as equipas empatadas;
- b) Diferença de golos total na fase de grupos;
- c) Maior número de golos marcados;
- d) Menor número de golos sofridos;
- e) Disciplina (menos cartões);
- f) Sorteio.

Artigo 5

Formato de jogo

- a) Todos os jogos terão duas partes de 20 minutos corridos.
 - i. cronómetro poderá ser parado em caso de lesões prolongadas ou situações técnicas, à decisão da organização e equipa de arbitragem.
 - ii. intervalo entre partes terá 10 minutos.
- b) A final será disputada em duas partes de 20 minutos corridos, exceto nos últimos 5 minutos de jogo que será cronometrado.
 - i. intervalo entre partes terá 10 minutos.
- c) Haverá 10 minutos de intervalo entre jogos, exceto:
 - i. 30 minutos de pausa entre os jogos da segunda meia-final e terceiros e quartos.
- d) Em caso de empate nas eliminatórias:
 - i. Grandes penalidades (série de 3);
 - ii. Penalidades à morte súbita.
 - iii. Cada penalidade deve ser marcada por jogadores diferentes até esgotar os inscritos.



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

Artigo 6

Inscrições das equipas e jogadores

- a) Valor da inscrição é de 200€ por equipa e inclui até 12 jogadores e 2 elementos técnicos.
- b) As inscrições dos 12 atletas são definitivas, não podendo ser alteradas durante o torneio.
 - i. exceto em caso de vacatura, devendo ocorrer até ao 2.º jogo, sob pena de se tornar definitiva a composição inicial.
- c) A inscrição só será validada após o envio do formulário online e comprovativo de pagamento ou após confirmação da direção.
- d) Responsável de cada equipa deve assinar e entregar o documento de responsabilidade sobre a sua equipa antes do início do seu primeiro jogo.
- e) As equipas devem apresentar documento identificativo dos jogadores até ao início do primeiro jogo.
- f) A falta de comparência implica exclusão imediata do torneio sem devolução do valor de inscrição.
- g) A utilização de jogadores não inscritos levará à exclusão imediata da equipa.

Artigo 7

Organização do jogo

- a) As equipas devem entregar a ficha de jogo 10 minutos antes da partida ao delegado de mesa.
- b) Apenas jogadores e elementos identificados podem permanecer no banco.
- c) Tolerância de entrada em campo:
 - i. Máximo 5 minutos após a hora marcada ou 5 minutos após nova hora em caso de atraso da prova.
 - ii. São necessários no mínimo de 3 jogadores para início do jogo.
- d) Em caso de falta de comparência:
 - i. Vitória por 5-0 à equipa presente;
- e) Caso o jogo termine com resultado superior, prevalecerá esse;



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

- f) Equipas com número insuficiente de jogadores por lesão não terão falta de comparência, mas perdem o jogo.
- g) Se ambas faltarem: derrota para ambas.
- h) Considera-se falta às equipas que não estiverem equipadas no recinto de jogo após a tolerância do ponto c).

Artigo 8

Regulamento disciplinar

- a) É exigido comportamento desportivo e respeitador a todas as equipas.
- b) Comportamentos violentos, xenófobos ou racistas implicam exclusão imediata.
- c) Jogadores expulsos:
 - i. Cartão vermelho direto: suspensão de 1 jogo (mínimo), sujeito a avaliação.
 - ii. Duplo amarelo: há suspensão obrigatória no jogo.
- d) Os castigos transitam entre fases.

Artigo 9

Troféus em disputa

- a) Prémios:
 - i. 1.º Lugar: 1 200€
 - ii. 2.º Lugar: 500€
 - iii. 3.º Lugar: 200€
- b) Todos os troféus e prémios estão condicionados à inscrição da totalidade das 16 equipas.
- c) Serão atribuídos troféus adicionais presença no bar, melhor marcador e Guarda-Redes menos batido (Melhor Guarda-Redes).



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

Artigo 10

Irregularidades, Reclamações e Protestos

- a) Sempre que um delegado ao jogo ou responsável por equipa tiver conhecimento de alguma irregularidade, tem a obrigação de imediatamente informar a organização, para que se possa proceder à sua solução, de acordo com o presente regulamento.
- b) Qualquer protesto deverá ser apresentado por escrito à organização, no máximo até 20 minutos após o término do jogo em questão.
- c) Não são aceites reclamações sobre decisões da equipa de arbitragem.
- d) A apreciação de cada protesto será realizada pela comissão de acompanhamento do torneio e comunicada ao responsável da equipa.
- e) Após a tomada de decisão, não haverá lugar a novos recursos.

Artigo 11

Seguro

1. A organização não fornece seguro desportivo.
2. Cada participante é responsável por garantir a sua própria proteção pessoal, assumindo todos os riscos associados à prática da modalidade durante o torneio.
 - a.
3. O responsável de cada equipa compromete-se ainda a assinar um documento de responsabilidade, no qual declara ter informado todos os seus jogadores e elementos técnicos sobre esta condição e aceita as mesmas em nome da equipa.

Artigo 12

Funcionamento das Arbitragens

1. Todos os jogos serão arbitrados por árbitros oficiais designados pela Associação de Futebol de Vila Real (AFVR).



MARATONA

primeira

A.D.C. LOBOS DE AGUIAR

2. As arbitragens seguirão as regras oficiais de Futsal da Federação Portuguesa de Futebol (FPF), com as devidas adaptações previstas neste regulamento.
3. As decisões da equipa de arbitragem são soberanas e inquestionáveis durante o decorrer do jogo.
4. As equipas não poderão recusar a arbitragem designada, sendo passível de sanção a equipa que o fizer.

Artigo 13

Captação e Utilização de Imagens

- a) Ao inscreverem-se no torneio, todos os participantes (jogadores, treinadores, dirigentes e equipas técnicas) autorizam a captação de fotografias e vídeos durante o evento.
- b) As imagens recolhidas poderão ser utilizadas para fins de comunicação e promoção institucional da Associação Desportiva e Cultural Lobos de Aguiar, nomeadamente em redes sociais, site oficial e materiais de divulgação.
- c) Caso algum participante não autorize esta utilização, deverá comunicá-lo por escrito à organização antes do início do torneio.

Artigo 14

Disposições finais

- d) A organização não se responsabiliza por acidentes, lesões, furtos ou extravios.
- e) Qualquer omissão no presente regulamento será resolvida pela organização in loco de acordo com os princípios das regras de futsal da FPF.
- f) Regulamento, ficha/formulário de inscrição e informações detalhadas estarão disponíveis em www.lobosdeaguiar.pt, sendo da responsabilidade das equipas a sua consulta regular.